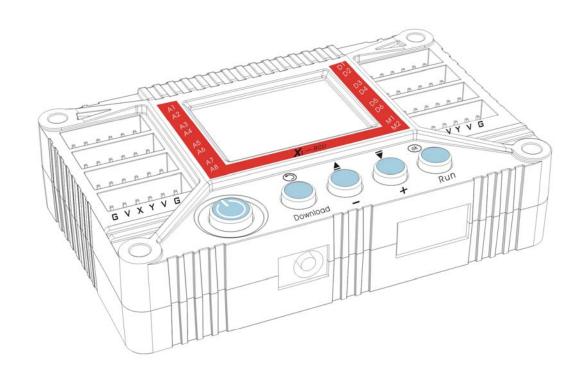
# BE-5131 X1-RCU 控制器

# 使用手册 V1.1



感谢你使用本公司的产品,为了充分利用本 RCU 控制器的功能,务请在使用之前,仔细阅读本使用说明书,以便于今后长期安全正确地使用。



# 目 录

1
1
1
1
1
2
2
2
2
2
2
2
2
2
3
3
4
4
4
4
8
12
12

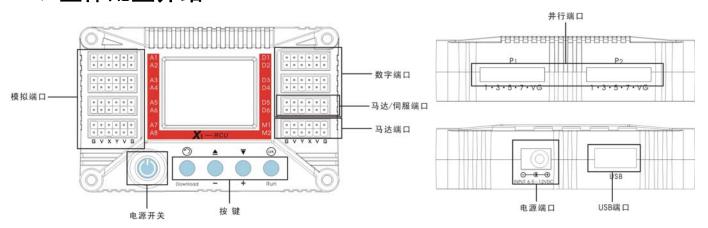


# 一、X1-RCU 控制器简介

X1-RCU 是广州中鸣数码科技有限公司最新研发的机器人主控器,具有高性能、低功耗,程序存储容量大,接口丰富,支持数据蓝牙无线传输,体积小且稳定可靠等特点。是一款专门为机器人比赛而研发的控制器。

软件上使用 RoboExp3. X, 支持图形化编程和 C 语言编程。以前使用本公司控制器的客户,程序只需要做少许修改即可以重复使用。另外,本控制器突破性地使用可移动设备作为程序存储的方式,使下载应用程序可以免去安装繁琐的驱动程序,配合内置 USB2. 0 接口,使下载应用程序可以在极短的时间内完成。在操作性上,本控制器已经具有模拟端口测试,指南针测试,存储数据修改和马达测试等实用性功能,使在激烈的竞赛中更少程度地依靠电脑去修改参数,测试传感器是否正常,从而保证每一次比赛的胜利。

# 二、整体配置介绍



#### 1.处理器

采用意法半导体(ST)最新的 Cortex-M3 处理器。工作频率高达 72MHz, 512K 程序存储器 (Flashrom), 64K 数据存储器(Ram)。

#### 2.模拟端口

X1-RCU 控制器集成了 16 路模拟端口 (A1-A8), 12 位精度, 使本控制器最小可以分辨出 0.8mV 的信号变化, 而且芯片支持模拟转换一次最少时仅需 1us。

此外,模拟端口继承 Joinmax 主控器的传统特色——端口复用。不使用的模拟端口可以接 I2C 接口的传感器,可以当成数字端口使用,输入或者输出皆可,传感器之间互不影响。

#### 3.数字端口

默认情况下,12路自由定义数字端口(D1-D6),支持端口输入、端口输出和I2C传感器。

# 4.并行端口

此为新的接口(P1-P2),共2路,为解决控制器与传感器传输速度的瓶颈问题而特别设计的接口,在不久的将来将会推出相应的传感器。另一方面,此端口也是数字端口的一个



扩展,在需要大量数字端口的情况下,这两路并行端口可以扩展出 16 路数字端口,满足你的需要。

#### 5.马达控制端口

2 路专用的马达控制端口(M1-M2),2 路复用马达控制端口(D5-D6)。不同之处:专用马达控制端口电源输出为电源供电的电压,为方便不外接电源供电的客户。复用马达控制端口电源输出为5V,信号输出同专用马达控制端口相同。亦为高频PWM信号,进一步提高响应性能的同时,降低不必要的马达能量损失。

#### 6.伺服电机控制端口

4 路伺服电机控制端口(D5-D6),不能与复用马达控制信号同时使用。即使用 D5-D6 四个端口用于控制伺服电机或者马达时,只能是控制伺服电机或者马达其中一种,不能 D5 插马达, D6 插伺服电机。剩余的端口可正常使用于数字传感器。

#### 7.USB 端口

标准的 USB 接口。配备 SN65220 USB 保护芯片。

#### 8.电源端口

DC5.0 接口。

#### 9. 显示模块

显示模块采用 128\*64 点阵型液晶,可显示英文、数字、文字和图片,同时配备背光灯控制,使在黑暗的地方也可以清楚地看到屏幕。

### 10. 按键

具备四个应用程序可自由定义的按键。在程序中你可以使用任意按键组合成任意的功能。

# 三、快速入门

本章节将开始正式使用 X1-RCU 主控器,介绍从项目的建立到程序运行的全过程。看完此章内容后假如你没完全明白,我们将会在下一章中详细说明。

### 1. 准备物品

在开始之前,请先准备以下物品

- (1) .X1-RCU 1 个
- (2) USB 连接电缆 1条
- (3) .6.5V-12V 电源或电池 1个,建议使用 8.4V 锂电池。
- (4) .具有 X1-RCU 模块库 RoboExp 3.X 光盘 1 只



(5) PC 机一台 操作系统: Windows 2000/XP/Vista/7

#### 2. 安装 RoboExp3. X 编程软件

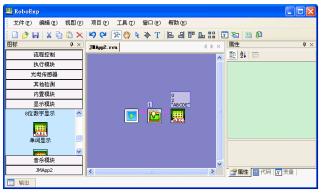
打开安装安盘,运行 Setup. exe 安装软件,之后按照安装提示完成 RoboExp3. X 的安装。

#### 3. 编程

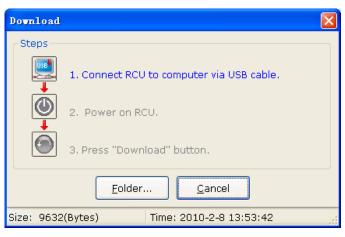
打开已经安装的编程软件,按 文件/新建,将显示如下对话框,名称可自由确定。按确定即可新建一个新项目。



从左面图标选择栏中选择"显示模块",拖出一个"液晶背光控制"和一个"单词显示",然后用连线工具将两个图标连起来,如下图所示,然点击图标"单词显示",在 Data 项中写入"ABCDE"(注意是在英文状态下输入)。这已经完成了我们这个简单的程序编写。



接下来按"下载"(快捷键 F10),显示如下的对放框,程序在等待下载到我们的 X1-RCU中。

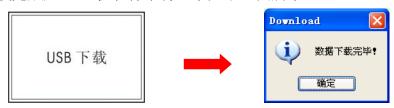


Joinmax Digital Technology Co, Ltd.



#### 4. 下载程序

拿出我们的 X1-RCU, 插上电源, 插上配套的 USB 电缆, 按 "Download" 键。RCU 显示如下左图所示,下载完成后,PC 机软件中将显示如下右图所示。



#### 5. 运行程序

重新开启 X1-RCU 电源,选择"程序选择",按 0K,再选择我们要运行的程序"JMAPP2"(如下左图),按 0K,此时程序已经成功被加载,程序文件名会显示在运行的右边(如下右图)。



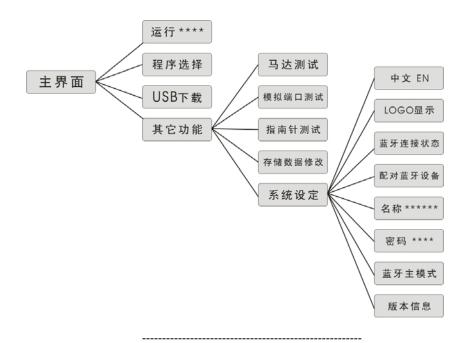
再按"确定键",我们下载的程序将运行,在液晶屏幕上显示 ABCDE。 做到这一步,我们已经相信您已经可以熟练地使用 X1-RCU 编写程序和下载程序。

# 四、深入了解

此章将会详细说明 X1-RCU 的每一个功能和软件使用。相关使用注意和技术特点也会详细解释说明。将会分成 X1-RCU 篇和 RoboExp 软件篇说明。

#### 1. X1-RCU 篇

#### (1) X1-RCU 操作界面目录



Joinmax Digital Technology Co, Ltd.



#### (2) 按键功能



下载/返回:除在主界面为下载功能外,其它情况为返回。

上翻/减少:操作菜单时为上翻键,在调整数据时为减少键。下翻/增加:操作菜单时为下翻键,在调整数据时为增加键。

确定/运行:确定键。指向"运行"时为运行键。

#### (3) 运行

该选项为运行程序,运行后面的为程序名称。X1-RCU 与以往的 RCU 相比最大的特点就是可以保存多个程序。将需要运行的程序名称加载后,每次开启 X1-RCU,直接按"运行键"就会执行该文件名程序。单个最大可运行的程序为 64K。

#### (4) 程序选择

这里查看保存 RCU 里所有可以运行的程序。按"上翻键/下翻键"可以选择不同的程序。按"确定键"选择指定程序。

#### (5) USB 下载

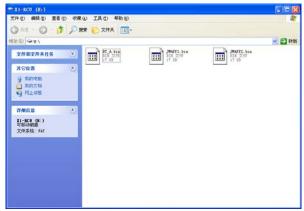
下载程序。确定后,RCU 的 LCD 屏幕上会显示"USB 下载"的字样,插上 USB 电缆后,在"我的电脑"自动增加一个 376K 可移动设备 X1-RCU (K:),盘符可能因电脑不同而不同。假如你有数个程序要放进 X1-RCU 里,你只要复制这些程序,粘贴到 X1-RCU 的磁盘里就可以(或者右击鼠标/发送到 X1-RCU)。一般情况下,一个灭火程序都是 20 多 K 字节,一个普通的测试程序只是 7-8K,X1-RCU 的容量足够放十几个程序。本 RCU 运行程序文件为\*. bin (\* 为文件名,. bin 为扩展名)。

#### 使用中注意:

- \*X1-RCU 磁盘中不能含有文件夹
- \*文件名仅支持英文和数字, 执行 DOS8. 3 命名规则。
- \*程序数量最大支持25个程序
- \*请勿在 X1-RCU 磁盘放与本 RCU 无关的程序或者其它文件







#### (6) 其它功能

进入此功能后,等于进入第二级菜单,功能包括"拟端口测试"、"指南针测试"、"存储数据修改"、"马达测试"和"系统设定"。

#### (7) 模拟端口测试

此功能查看模拟端口所接模拟传感器的当前情况下的数值,A8X 和 A2Y 的标识表示所显示的引脚位,以A8X 为例,A8 表示模拟端口A8,A8 端口有两个引脚,靠左接插的为X,靠右接插为Y,X1-RCU 外壳上有明显的X,Y 的标识。按"上翻键"、"下翻键"可以切换测试端口。

#### (8) 指南针测试

显示接在的指定位置指南针当前的数据。指南针接在 A1 端口,黑色线靠左接插。假如有指南针接插在该位置,在屏幕上会显示当前指南针的数据,用于测试当前指南针数据是否正确。

#### (9) 存储数据修改

这里一共可以保存修改 200 个 16 位数据。功能等同于 EEPROM (非易失性存储器)。

#### 操作方式:

- < 1 > 选择需要修改的地址——按"增加键/减少键"选择要修改数据的地址(1-200),按"确定键"确认,同时三角形标识会变成"+"。
- < 2 〉 修改该地址的数值——按"增加键"或"减少键"可以修改该数值(0-65535),按"确定键"确认修改该参数,同时"+"标识会变回三角形,该数据修改成功。重复这两个步骤修改多个数据,按住"增加键"或者"减少键"数据会自动加速"加"或者"减"。特色:

 $\langle 1 \rangle$ 自动记录最后一次修改地址位置。当你需要再次修改最后一次修改地址数据时,你会发现你一进入修改界面,界面已经指向最后一次修改的地址,直接修改即可,而不必从地址 1 调到你需要的地址。 $\langle 2 \rangle$ 数值全面提升,从以前的可以保存的 8 位数据 (unsigned char型 0-255) 到现在的 16 位数据 (unsigned short型 0-65535)。

现在的 RCU 各个方面都有很大的提升,数据也变大了,精度也变高了,模拟传感器数值范围也变成了 0-4095,以前的 unsigned char 型已经无法直接保存,现在 X1-RCU 的数据保存功能已经提升到直接保存 16 位数据。

# 中院数码 JoinMax Digital

#### (10) 马达测试

用于测试马达是否正确运行。接插位置 M1-M2, 进入该功能后, 马达端口会输出单边转

的信号,按任意键停止转动,并返回。

#### (11) 系统设定

这里已经进入第三级菜单,主要功能为修改系统设置、蓝牙设置和配对蓝牙设备。按"上翻键"或"下翻键"翻页。

〈 1 〉系统设置相关, 打钩为选定, 按"确定键"切换。

第一项为中英文设定,选定显示的是中文菜单还是英文菜单。

第二项为 LOGO 显示,选定是否显示本公司 LOGO。

第八项为版本信息,显示当前操作界面版本。

#### 〈 2 〉蓝牙配置和配对蓝牙设备简介

蓝牙实际上是一种短距离无线电技术,在无障碍情况下通讯距离可以达到 10 米。两个设备需要通讯,需先建立这两个设备的通信通道,这就是我们所说配对蓝牙设备。

在我们的 X1-RCU 里,蓝牙模块有两种工作模式,一种是主模式,另一种就是从模式(主模式下的 X1-RCU 简称主机,从模式下的 X1-RCU 简称从机,下同)。主机具有搜索并连接一个当前区域的从机或者其它蓝牙设备的功能,在配合软件使用可以上电后自动连接上一次连接设备的功能(详细说明在 RoboExp 篇)。从机具有是否允许被连接的功能,设置允许被连接后,主机或者其它蓝牙设备才可以搜索到从机,从机重新开机需重新发送允许连接指令。一个主机可以连接一个从机或者其它蓝牙设备。已经成功连接的从机或者其它主机不会被搜索到。

在配对蓝牙设备过程中,会涉及设备名称(8位)和密码(4位),每一个 X1-RCU 都有自己的名称和密码。名称:本机蓝牙的名称。主机搜索当前区域的蓝牙设备时,被搜索到的设备名称会显示在当前屏幕,多于四个设备可以按"下翻键"翻到下一页查看。默认名称:joinmax。密码:本机蓝牙建立连接时的密码。主从两机密码相同是成功连接的必要条件,因此在建立两机通信前需保证主从两机密码相同。默认密码:0000。

成功连接后,在"蓝牙连接状态"后面的方框会打钩。蓝牙连接状态除在系统设定中查看,还可以在程序中查询。

注意:配置蓝牙必须在连接状态断开的情况下操作,所以配置蓝牙前需做断开当前连接操作(详细查看"蓝牙连接状态")。否则无法操作"配对蓝牙设备"、修改"名称"、修改"密码"和修改"蓝牙主模式"等功能。

具体每一项细节和功能下面详解。

#### 〈 3 〉蓝牙连接状态

若此项后面的方框打上钩,表示蓝牙设备已经成功连接,没有打钩表示没有连接成功或者已经断开连接。"蓝牙连接状态"除后面的方框观察蓝牙的连接状态外,还有断开当前连接的作用。当按下"确定键"使用该功能时,三角形标识会变成"+",断开连接后,将会变回三角形标识。此时实现的功能是:

主机: 断开当前连接,并取消自动连接功能。

从机:断开当前连接,并发送允许连接指令。这样就可以断开当前连接的主机,让其它主机连接本从机。

#### 〈 4 〉配对蓝牙设备

此项功能为主机专用功能,从机无法使用,使用前请检查,1.主机的"蓝牙主模式"是否打上钩,2.从机是否允许被连接,3.主机从机密码一致,如果多次连接失败,主从两机更换一个新的密码,例如原来密码是1234,修改为5678。使用"配对蓝牙设备"后,主机

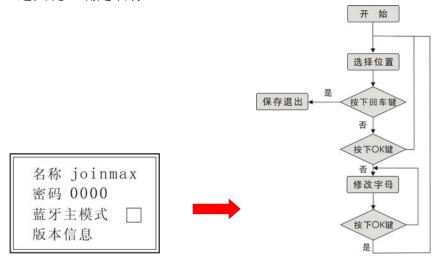


开始搜索当前区域的蓝牙设备,搜索的设备会马上显示在屏幕中,某些情况下蓝牙从设备 可以被搜索到,但是名称没有被获取,将会以"unname"标识,如果肯定此设备为你想连 接设备,可直接按"确定键"连接(此情况只需要重新搜索即可重新获取从设备名称),蓝 牙名称不支持中文,中文蓝牙名称将会显示乱码。搜索到设备较多的情况下可以按"上翻 键"、"下翻键"翻页查看,最多的情况下可以显示9个可配对蓝牙设备,选中你想配对设 备的名称,按"确定键",主机将会连接该设备,等待几秒,正常情况都会连接成功,"蓝 牙连接状态"的方框将会打上钩,若过 15 秒还是没有连接成功, 则超时失败。 重新启动 RCU 后再试,并按前面1,2,3三个步骤检查或者再新设置。特别说明,再次配对蓝牙设备,上 一次的自动连接功能将会被取消。

#### 〈 5 〉名 称

此项为蓝牙设备的名称(8位),当为从机时,若被搜索到,将会显示主机的屏幕上。 此名称可以在"蓝牙连接状态"断开的情况下被修改。

修改方法:按"确定键"选定该功能,第一个字母将会反显状态,按"上翻键"、"下翻键" 可以移动修改的位置,按将按"确定键"确定修改位置,光标闪烁,此时按"上翻键","下 翻键"修改字母,最后以"确定键"确定字母,光标停止闪烁。重新回到选择修改的位置, 修改结束,按"返回键"确定名称。



#### 〈 6 〉密 码

此项为蓝牙设备的密码(4位)。当主机和从机需要配对时,两者需密码一致,否则无 法配对成功。此密码可以在"蓝牙连接状态"断开的情况下被修改。修改方法与修改名称 相类似,详细参考名称修改。

#### 〈 7 〉蓝牙主模式

此项确定蓝牙模块工作在主模式还是从模式,方框中打钩表示主模式,否则就是从模式。 按"确定键"可以切换工作模式。当切换到从模式,在主模式下的自动连接功能将会自动 取消。使用此项功能会自动断开当前连接。

# 2. RoboExp 软件篇

本节将分成六大部分: RoboExp 软件简介、流程控制、显示模块、传感器、音乐模块和 蓝牙模块。前面已经介绍了软件的安装和新建编程项目,这里不重复介绍。

#### (1) RoboExp 软件简介

这里只作简单的介绍,详细介绍请关注软件中的帮助。

软件界面如下图所示(不同的软件版本可能存在外观和模块库的差别)。编程过程:在 模块库中选取需要的图标(包括传感器、显示模块、流程控制等等),拖于主编程窗口,图



标属性在属性窗口中修改,不同的传感器有不同的属性,再用连线工具按你的编程思想连接,按编译,输出窗口中显示编译成功,即可下载到 X1-RCU 中运行。



#### (2) 流程控制

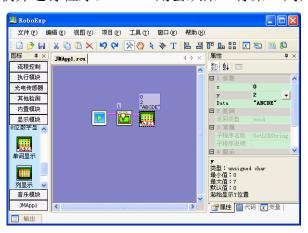
点击模块库的"流程控制",将会显示全部流程控制图标,主要用的是: If(条件分支), While(条件循环),For(多次循环)和Calculate(计算),前三个为控制程序的流程,第四个用于操作变量(与、或、非、加、减等)。

#### (3) 显示模块

点击模块库的"显示模块"。X,Y参数为液晶显示的坐标,X是列,Y是行,X范围 0-127,Y范围 0-7。最大可以显示 4\*8 个中文 或者 4\*16 个英文数字(显示一个中文英文数字需要 2 行,显示一个中文需要 16 列,显示一个英文或数字需要 8 列),为了可以达到最大显示数量,建议:X以8为单位,Y以2为单位。每个图标在软件中都有例程。

图标名称	说明
液晶背光控制	控制液晶背光灯
液晶1位控制	显示一个字符,例如'A'(英文状态下输入)
3位数字显示	显示 3 位数的数字
5 位数字显示	显示 5 位数的数字
8位数字显示	显示 8 位数的数字
单词显示	显示一个单词,例如"APPLE"(英文状态下输入)
列显示	高级应用图标,控制指定位置的一列点的显示
清 屏	清除屏幕显示内容

下面以单词显示为例,程序如下图所示,点击图标"单词显示",在属性栏可以看到"单词显示"有三个参数,一个 X,一个 Y,还有个 DATA。在 X 中填入 0, 在 Y 中填入 2,在 Data 中填入"ABCDE",编译下载并运行程序,ABCDE则会从第 2 行第 0 列开始显示。





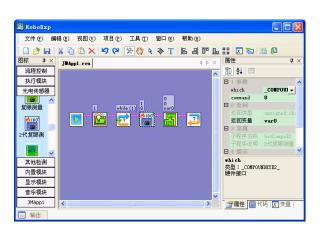
#### (4) 传感器

X1-RCU 支持的传感器非常之多,按接口类型分可分为四种:模拟传感器,数字传感器,I2C 传感器和马达。模拟传感器只能接插在模拟端口。I2C 传感器和数字传感器可以接数字端口或模拟端口,具体按硬件信息为准。电机只可以接电机端口。传感器的使用在此不全部介绍使用方式,具体使用方法可以参考传感器配套说明书和例子程序。这里以传感器"2代复眼测量"为例子说明具体使用。

编写程序如下左图主编程窗口所示,在变量窗口按添加一个变量 var0,点击图标"2代复眼测量",在右边属性窗口中的返回变量选择或者填入变量名称 var0,这个用于保存传感器返回的数值,command 选项不用修改,command 选择填入不同的数据可以使用不同的功能,具体可以以点击 command 后查后右下角的注解(不同的传感器有不同的命令选项)。现在剩下参数 which,这个参数就是定义传感器接插的位置。

#### 定义传感器硬件参数:

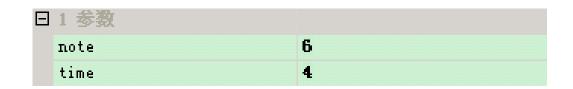
- 1. 定义传感器位置。点击 which 后,选项后面出现了一个三角形,点击后选择定义硬件信息,出现如下右图所示,点击传感器所接位置,在名称中,写个名称,这里填入1(名称,自己定义)。按确定,这样就定义好 X1-RCU 与传感器的连接位置。若端口中有禁止标识是不可以定义到该端口。
- 2. 在传感器图标 which 填入该连接位置。点击图标"2代复眼测量"在 which 中选择刚刚定义的名称\_COMPOUNDEYE2\_1\_, 这样这个传感器图标就代表了接在定义端口的传感器了。往后的程序需要用于这个传感器,只要重新拖一个图标,在 which 中选择\_COMPOUNDEYE2\_1\_, 这样就等于操作同一个传感器。





#### (5) 音乐模块

这个模块是新增模块。让你填入不同的音符,最大为 99 个音符。播放音乐已经不需要 RCU 控制一个一个音符发出,只要按顺序完成增加音符,启动播放就可以听到音乐,播放过程中,RCU 可以做其它操作。另外你可以播放完一首音乐后,清除上一首音乐,增加一首新的音乐,操作方式相同。具体例用详细参考软件中的例子程序。增加音符主要有两个参数: 1.音符 (note), 2.节拍(time)



Joinmax Digital Technology Co, Ltd.
✓ Joinmax Digital Technology Co, Ltd.



图标名称	说 明
增加音符	参数 note:0 休止符,1-7 为低音符 do-xi, 8-14 为中音符
	do-xi, 15-21 为中音符 do-xi
增加高音符	增加高音音符(1-7 对应于 do-xi)
增加中音符	增加中音音符(1-7 对应于 do-xi)
增加低音符	增加低音音符(1-7 对应于 do-xi)
休止符	休止符
音乐重播	音乐播放结束是否重播
清除音乐数据	把音乐谱中的音符全部删去
音乐播放	播放音乐谱的数据
音乐播放状态	判断当前音是否播放结束

#### (6) 蓝牙模块

这个模块在 X1-RCU 篇已经详细介绍了一部分配置,现在主要介绍的是如何使用这个蓝牙模块。蓝牙模块一共有 5 个图标:发送数据、接收数据、允许被连接、自动连接和连接状态。

#### 〈 1 〉向蓝牙发送数据和在蓝牙接收数据

使用蓝牙发送数据时,先判断连接是否成功建立,没成功连接数据将没有被发送,数据发送为(unsigned char型)。在蓝牙接收数据,接收的为(unsigned int型),实际接收的有效数据为低八位,当接收到数据为888表示缓冲区没有数据,小于256则为接收数据。在蓝牙接收数据有20个字节的数据缓冲区,超过后数据缓冲区时,最先进入缓冲区的数据将会被覆盖,具体例子参考软件例程。

#### 〈 2 〉允许被连接

此为从机功能,需在连接状态断开的情况下发送,连接成功时此图标无效。连接情况: 1. 从机需要被连接时,开机时开启此功能,让其它主机搜索,若不想被连接不开启即可。 2. 从机已经配对成功,但主机断开连接,此时从机若要重新被搜索,需重新发送允许被连接。主机使用此功能无效。

#### 〈 3 〉连接状态

查询当前蓝牙的连接状态,若连接成功返回1,若连接失败返回0。发送和接收数据首次使用请先查询连接状态,以保证第一个数据发送成功。具体参考例程。

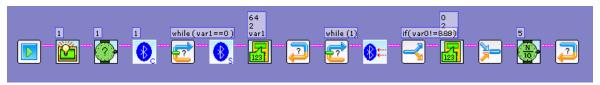
#### 〈 4 〉自动连接

此为主机功能,需在连接状态断开的情况下发送,连接成功和已经成功发送自动连接时此图标无效。当主机在操作界面中已经成功配对从设备,蓝牙模块将会自动记录从机(包括非 X1-RCU 蓝牙模块)的地址,下一次启动 X1-RCU 程序运行此图标,X1-RCU 将向蓝牙模块发送自动连接请求并连接上一次成功配对的设备,以后 X1-RCU 打开电源开关时,马上自动连接从机,再次运行到自动连接图标,X1-RCU 将不会再发送自动连接请求(自动连接功能已经取消情况下除外)。以后使用时,先将从机开启并允许被连接,再开启主机,主机蓝牙初始化后将连接从机,连接成功,则可向蓝牙发送数据和读取数据。主机初始化时间建议在 2 秒或以上。从机使用此功能无效。



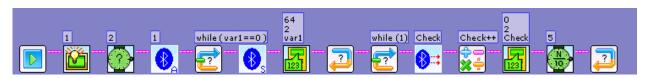
#### 〈 5 〉例程详解

1. 从机



允许被连接后,即可以接收数据,只是没有连接成功时,数据都是888,只要剔除888 后,其它数据为接收数据

2. 主机



- <1>先延时2秒, 让蓝牙模块的有足够的初始化时间。
- 〈2〉开启自动连接。
- 〈3〉查询是否连接成功。
- 〈4〉连接成功后开始发送数据。

# 五、系统升级

新一代的 X1-RCU 已经具备系统升级的功能, 当需要更新系统版本时, 不需要再寄回厂 家更新,只需要在我们的官方网站上下载最新的升级程序更新即可。

更新方法: 插上 USB 连接线, 按住 X1-RCU 的"上翻键"和"下翻键"键后打开电源, 液晶 屏幕上会显示 Ready to upgrade。首次使用需要安装驱动程序。在 PC 机上打开更新程序, 并显示已经成功连接 X1-RCU 设备,按 Upgrade (更新),等待程序更新结束即可。

# 六、维护和保养

您的X1-RCU是具有优良设计和工艺的产品,应小心使用。

# 下列建议将帮助您有效使用保修

- 1. 保持RCU干燥。雨水、湿气和各种液体或水分都可能含有矿物质,会腐蚀电子线路。如果 RCU被打湿,请勿上电操作,待RCU完全晾干后方可重新使用。
- 2. 不要将RCU存放在过热的地方。高温会缩短电子设备的寿命、使一些塑料部件变形或熔化。
- 3. 不要将RCU存放在过冷的地方。否则当RCU温度升高至常温时,其内部会形成潮气,这会毁 坏电电路板。
- 4. 不要扔放、敲打RCU。粗暴地对待RCU会毁坏内部电路板及精密的结构。
- 5. 不要用烈性化学制品、清洗剂或强洗涤剂清洗RCU。
- 6. 不要用颜料涂抹RCU。涂抹会在可拆卸部件中阻塞杂物从而影响正常操作。

这些建议都同等地适用于您的RCU、电池、充电器、传感器和各个配件。如果任何设备不能正 常工作,请联系各地代理并送回本公司进行维修。

# 广州中鸣数码科技有限公司

联系电话: (020) 8413 4792, 8901 4500

传 真: (020) 8413 4890

网 站: www.robotplayer.com www.roboexp.com

技术支持:TECK@robotplayer.com